

INFORMATICA

2024-2025

curso Inicia

Alumnos sin conocimientos . Nivel escolar Primaria. Infantil

Método exclusivo de formación desarrollado para alumnos de educación primaria. Con un desarrollo especial para la adaptación de los alumnos a las nuevas tecnologías y su capacitación para el uso de forma constructiva en su entorno familiar y escolar.

Metodología práctica basada en actividades divertidas y motivadoras. Unificando los conceptos teóricos y prácticos de manera que se van introduciendo conforme van siendo necesarios para la realización de las actividades. Programación flexible adaptable fácilmente a los diferentes ritmos de aprendizaje y actividades lúdicas y participantes para que los alumnos aprendan a la vez que se divierten.

curso Perfecciona

Alumnos con algun curso. Nivel escolar Primaria. ESO

Desarrollo de programas concretos relacionados con alguna de las siguientes áreas tecnológicas: Informática básica, Mecanografía, Ofimática, Idioma Inglés, Diseño, Multimedia e Internet.

Metodología eminentemente práctica. Los cursos se centran en los procedimientos más útiles para incorporar las nuevas tecnologías al trabajo cotidiano en los ámbitos académico, personal y profesional.

Software Windows 10 • Procesador de Textos (Word), Hoja de cálculo (Excel), Presentaciones multimedia (Powerpoint), versiones 2010 Maquetación (Publisher), Internet Basico y correo electrónico.

+ clase Robotica



Una clase al mes de ROBOTICA de apoyo a la actividad.

LEGO WeDo 2.0 es la última propuesta didáctica de LEGO Education con la que realizar un primer acercamiento a la mecánica y la programación de robots de una manera dinámica y divertida con alumnos desde los 7 años.

Su nuevo software, que exploraremos en profundidad en este curso, nos trae de nuevo a Max y Mía, los protagonistas de la primera versión de LEGO WeDo, que nos ayudarán a trabajar aspectos científicos y tecnológicos a partir de la construcción y programación de pequeños robots. Gracias a la comunicación Bluetooth 4.0 entre el HUB y el ordenador, pondremos en juego toda la creatividad de nuestros alumnos con vehículos que no estarán limitados por el cable del anterior HUB. .

NUEVOS CONTENIDOS

MINECRAFT

Diferentes escenarios de aprendizaje donde los alumnos pueden trabajar en equipo para resolver un problema o colaborar para desarrollar proyectos más complejos, incrementando su motivación y logrando un aprendizaje más significativo.

Con Minecraft: Education Edition se puede trabajar en el aula los contenidos curriculares de un gran número de asignaturas y desarrollar otras competencias más transversales que preparen a los alumnos para su futuro profesional.es.

CHAT GPT

Iniciación al uso del Chat GPT (inteligencia artificial) para su uso como soporte para la realización de trabajos, informes..



INSCRIPCIONES



HORARIOS

1 hora o 2 horas/semanales

www.ampinformatica.online

